

**Presentazione Progetto
Centro Estivo San Donato Milanese
Luglio 2008**

M.A.G.I.A.

ovvero

Meravigliose

Animazioni

Giocando

Insieme in

Allegria

Il Progetto Educativo che quest'anno affronteremo avrà come tema di riferimento il Mondo della Magia.

Questo tema ci offre la possibilità di esplorare diversi aspetti della realtà quotidiana, offrendo l'opportunità di creare un'atmosfera ricca di suggestioni, mistero e stupore, passando dalle favole, dalla musica, i colori, non dimenticando i personaggi dei cartoni animati.

Attraverso il gioco, il ballo, la costruzione di materiale scenografico, il racconto, la narrazione, i bambini saranno guidati alla scoperta di questo mondo affascinante ricco di opportunità di crescita, per scoprire quanto sia sorprendente il mondo che ci circonda.

Al termine del centro estivo i bambini saranno impegnati nella realizzazione di un evento-spettacolo dove avranno l'occasione di mostrare quello che hanno scoperto e imparato.

LABORATORI:

- Giochi di gruppo musicali per scoprire, conoscere e approfondire il proprio schema corporeo, migliorando l'attenzione, il senso del ritmo, la musicalità e il lavoro di gruppo.
- Attività musicale e di canto.
- Piccoli esperimenti magici.
- Attività manuali (pittura, scultura con pasta e sale, cartonaggio) creazione di oggetti che verranno esposti durante la festa finale, inoltre la realizzazione di costumi e scenografie.

I bambini durante lo spettacolo finale saranno suddivisi in Fatine e Maghi.

Per le femmine il costume è composto da: corona+mantello+bacchetta magica, i colori di riferimento saranno (rosa 5/6 anni, giallo 4/5 anni rosso 3/4 anni).

Per i maschi il costume è composto da: cappello+mantello+bacchetta magica, i colori saranno (blu 5/6 anni, azzurro 4/5 anni, verde 3/4 anni).

Durante il periodo di centro estivo i bambini impareranno alcune frasi magiche, filastrocche, piccole rime per introdurre i momenti della giornata e le diverse attività, come:

Il saluto iniziale ogni mattino.

La formula magica prima del pranzo.

La filastrocca del riposo.

La piscina.

I laboratori.

I saluti a fine giornata.

Ogni bimbo realizzerà inoltre la carta d'identità magica e durante la festa finale verranno consegnati i diplomi di apprendista mago.

ALCUNI ESEMPI DI GIOCO:

Il gioco del Bosco Incantato

Il gioco del Bosco Stregato

Il gioco delle Carte da gioco colorate

Il gioco degli Elementi

Il gioco dello Spaghetto-Gnocchetto

Il gioco degli Incantesimi